



Manual Digitalt matchprotokoll



Svenska
Basketbollförbundet

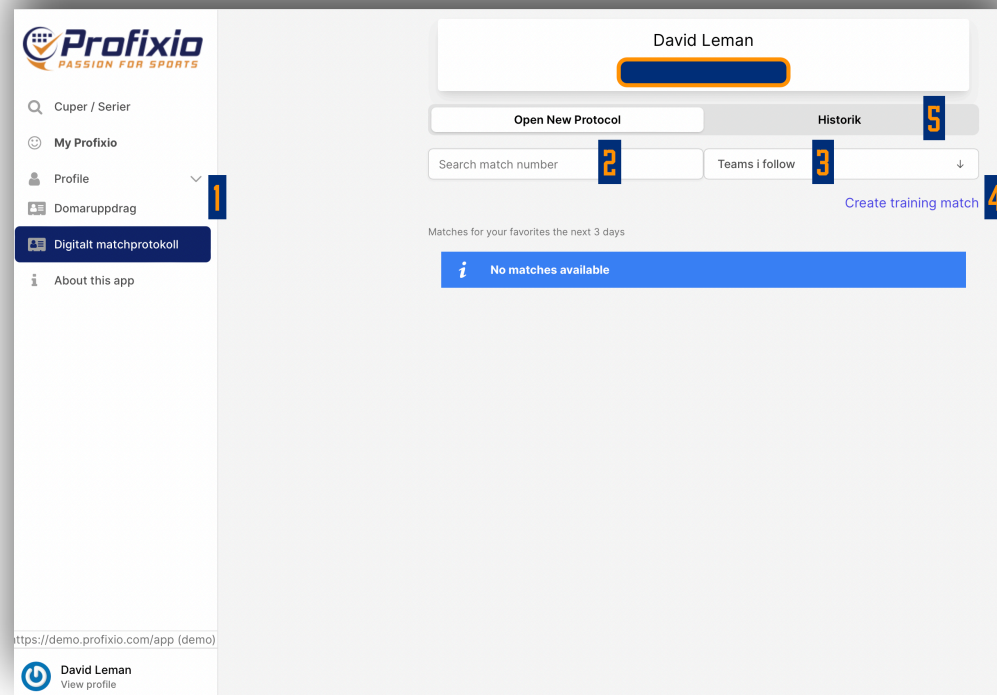
Så når du det digitala matchprotokollet

Logga in i appen (iOS/Android) eller på www.profixio.com/app och se till att följa minst ett basketlag (antingen favoritmarkera eller vara lag-/klubbadmin i systemet)

1. Klicka på Digitalt matchprotokoll
2. Sök upp din match via matchnummer...
3. ...eller välj bland dina favoritlags matcher
4. ...eller skapa träningsmatch som du kan öva på
5. Under historik visas de matcher som du tidigare har fört protokoll i

OBS: Se till att ha Wifi/4G-uppkoppling på din enhet

Tips! Sätt din enhet på "Stör ej"
(för att undvika samtal och notiser under matchens gång)



Innan matchstart

Lägg in grunddata

1. Registrera laguppställningarna
2. Registrera ledare
3. Registrera tröjfärg
4. Funktionärer
5. Matchklocka (en avancerad funktion som ej är obligatorisk, rekommendationen är att köra 4-5 matcher innan den aktiveras)
6. Speltid



31310193 Training
T / A

Redigera

Thu 1.Sep 19:25
19:25

Chicago BullsLos Angeles Lakers

☒

Välj spelare

1

☒

Välj spelare

☒

Välj ledarstab

2

☒

Välj ledarstab

☐

Tröjfärg

3

☐

Tröjfärg

Matchinfo: 5 spelare på planen med en speltid på 4×10 minuter

☒ Match officials

4

Använd matchklocka

5

☐

Antal perioder

4

Periodlängd (minuter)

10

6

Längd per övertidsperiod

5

Gå vidare till matchen

Innan matchstart

Lägg in laguppställning

1. Klicka på Add Players
2. Klicka på + för att lägga till spelaren
3. Lägg till/ändra tröjnummer
4. Ange om spelaren startar matchen
5. Ta bort spelaren från laguppställningen
6. Gå till selected players för att se laguppställning samt ange lagkapten

Protocol setup

✓ KFUM Örebro Basket

Players6

Starters5

Bench1

Staff0

6 Selected Players

Add Players1

2

+

Ali Ahmad

✓ Emmanuel Azuru

Nbr6

3

Starter4

X

✓ Anton Danielsson

Nbr12

Bench

X

✓ Rickard Dinh

Nbr2

Starter

X5

✓ Leo Erlind

Nbr33

Starter

X

✓ Mauro Figueroa

Nbr21

Starter

X

✓ Joacim Gustavsson

Nbr35

Starter

X

+

Herman Hallonqvist

+

Adi Hanumic

Pages

Innan matchstart

Selected Players

1. Välj kapten genom att klicka på ett spelarnr
2. Möjlighet att ändra nr, starter eller ta bort spelare från laguppställningen
3. Klicka på kryssset för att stänga sidan

Protocol setup ✕

3

	Players	Starters	Bench	Staff
✓ KFUM Örebro Basket	6	5	1	0

Selected Players

Add Players

Select Captain

1

2

6

21

33

35

12

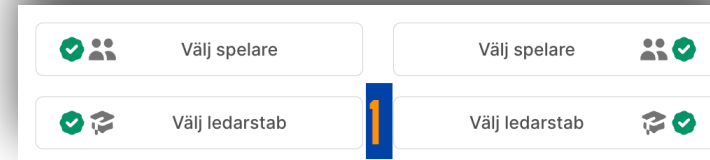
2

✓ Rickard Dinh	Nbr 2	Starter	✕
✓ Emmanuel Azuru	Nbr 6	Starter	✕
✓ Anton Danielsson	Nbr 12	Bench	✕
✓ (K)Mauro Figueroa	Nbr 21	Starter	✕
✓ Leo Erlind	Nbr 33	Starter	✕
✓ Joacim Gustavsson	Nbr 35	Starter	✕

Innan matchstart

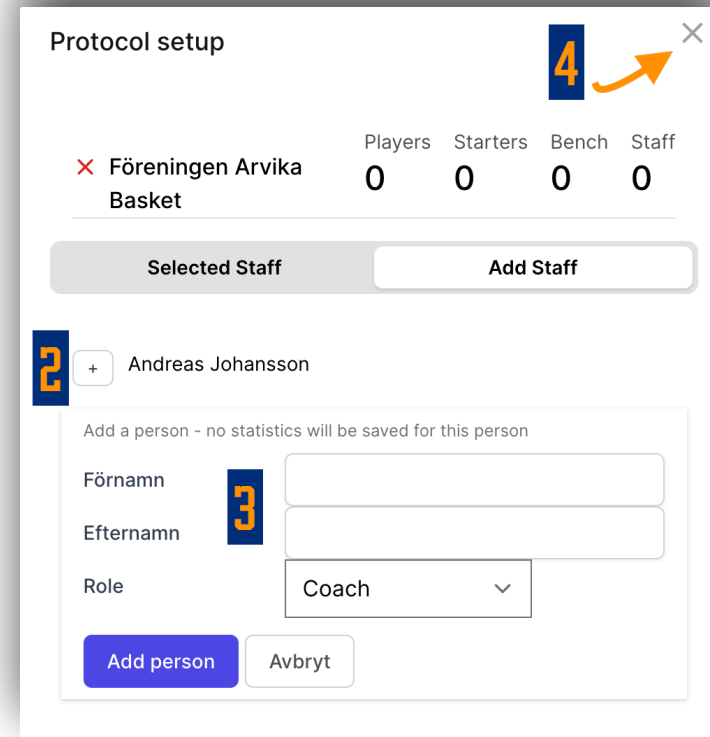
Registrera ledare

1. Klicka på "Välj ledarstab"
2. Välj ledare som finns kopplade till laget...
3. ...eller lägg till en ny genom att skriva in namnet och klicka på "Add person".
4. Klicka på kryssset för att stänga fönstret



Välj spelare

Välj ledarstab



Protocol setup

	Players	Starters	Bench	Staff
✗ Föreningen Arvika Basket	0	0	0	0

Selected Staff Add Staff

2 + Andreas Johansson

Add a person - no statistics will be saved for this person

Förnamn 3

Efternamn

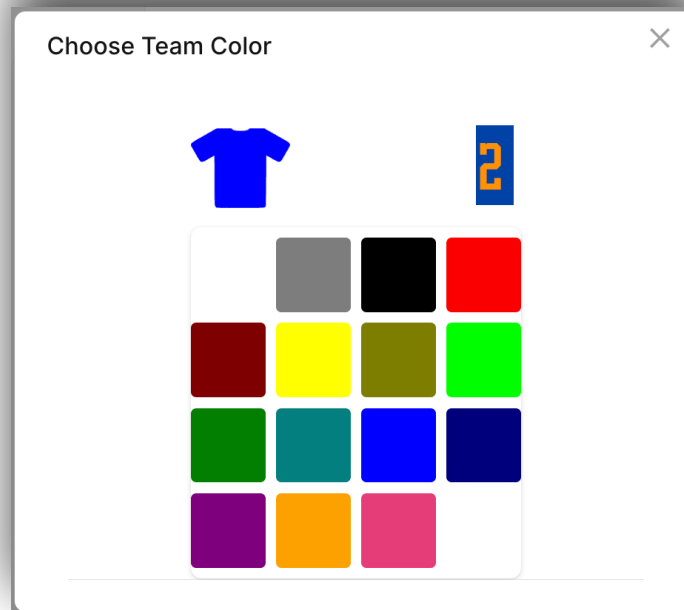
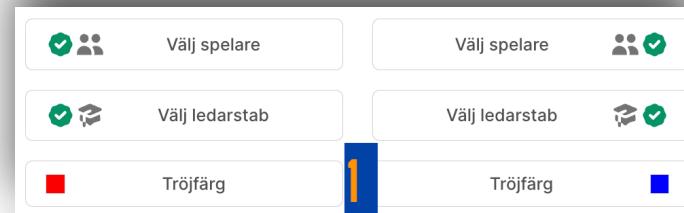
Role Coach

Add person Avbryt

Innan matchstart

Lägg in tröjfärg

1. Klicka på "Tröjfärg"
2. Välj tröjfärg



Innan matchstart

Ange funktionärer

1. Klicka på "Match officials"
2. Välj din roll (ditt användarnamn visas ovanför rollerna)
3. Lägg eventuellt in övriga personer
4. Spara

Matchinfo: 5 spelare på planen med en speltid på 4×10 minuter

☒ Match officials **1** Använd matchklocka ☐

Protocol setup ×

1. Choose your role: **2**

David Leman

2. Fill in your colleagues manually:

Sekreterare
David Leman

Tidtagare

24-sekunder

4

Innan matchstart

Välj inställningar för matchen

1. Välj om ni vill använda matchklocka och därmed ange när händelserna inträffar
2. Välj/kontrollera speltid
3. Gå vidare för att sedan starta matchen!

Matchinfo: 5 spelare på planen med en speltid på 4×10 minuter

☒ Match officials Använd matchklocka ☐

Antal perioder

Periodlängd (minuter)

Längd per övertidsperiod

Starta igång matchen

Registrera händelse

1. Klicka på Registrera händelse för att starta igång matchen (eller registrera foul(s) innan matchen har påbörjats).
2. Vid eventuella fouls utfärdade innan matchstart, registreras de här.
3. Starta matchen!

31310193 Training
T / A

Thu 1.Sep 20:25
20:25

Chicago Bulls Los Angeles Lakers

Grundinställningar

4 5 Registrera händelse 1 4 5

Registrera matchhändelse

Teknisk Coachteknisk

Bänkteknisk Diskvalificerande

Matchstart

Under matchen

Registrera händelse

1. Klicka på Registrera händelse
2. Välj typ av händelse
3. Välj lag
4. Välj spelare

Händelsen sparas och visas i matchflödet efter att du har valt spelare



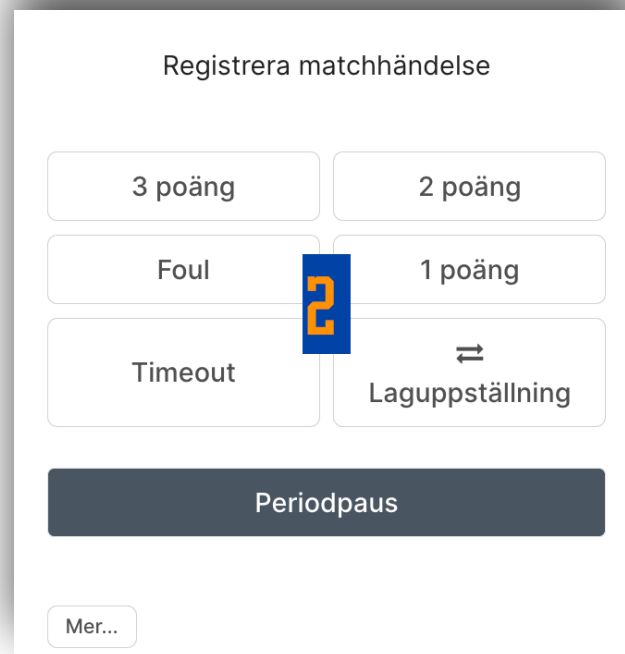
Chicago Bulls 7 - 1 Los Angeles Lakers

Timeout ●●●●● Lagfoul ●●●●●

Period: 2

Score sheet paper

4 1 Registrera händelse Grundinställningar 4



Registrera matchhändelse

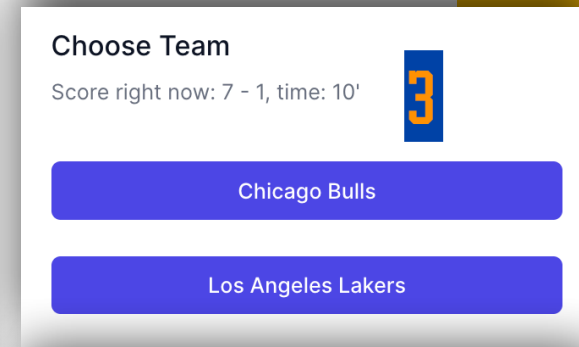
3 poäng 2 poäng

Foul 1 poäng

Timeout Laguppställning

Periodpaus

Mer...

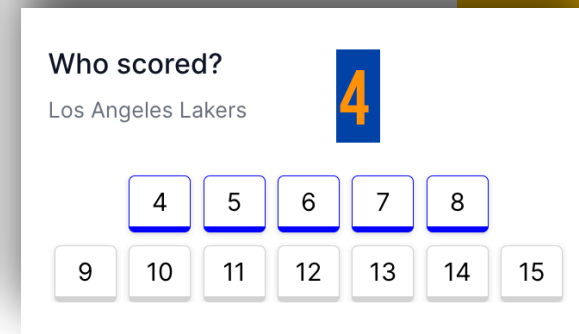


Choose Team

Score right now: 7 - 1, time: 10'

Chicago Bulls

Los Angeles Lakers



Who scored?

Los Angeles Lakers

4 5 6 7 8

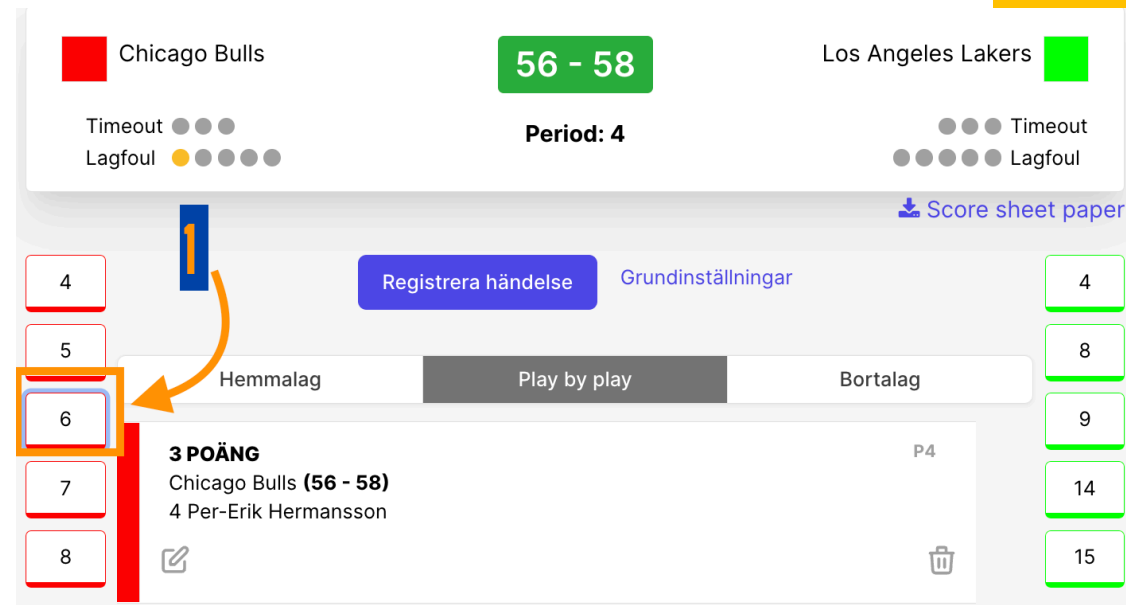
9 10 11 12 13 14 15

Under matchen

Registrera händelse genom att välja spelare först

1. Klicka på en spelare
2. Välj typ av händelse, exempelvis byte
3. Vid byte: välj i nästa steg vem den valda spelaren ersätts av

Vid registrering av poäng sparas händelsen direkt vid val av antal poäng.



Chicago Bulls 56 - 58 Los Angeles Lakers

Timeout ●●●●● Lagfoul ●●●●●

Period: 4

Score sheet paper

Registrera händelse Grundinställningar

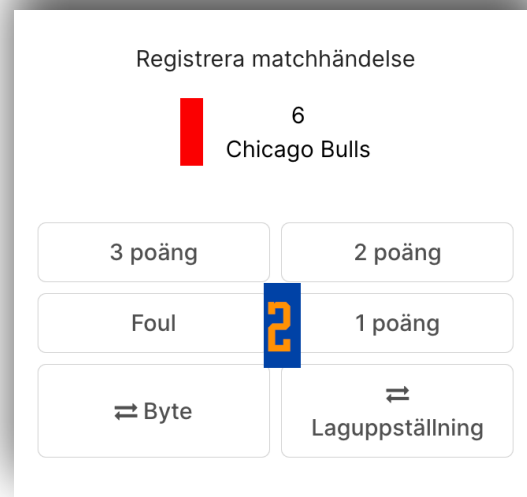
Hemmalag Play by play Bortalag

3 POÄNG
Chicago Bulls (56 - 58)
4 Per-Erik Hermansson

P4

4 5 6 7 8

4 8 9 14 15



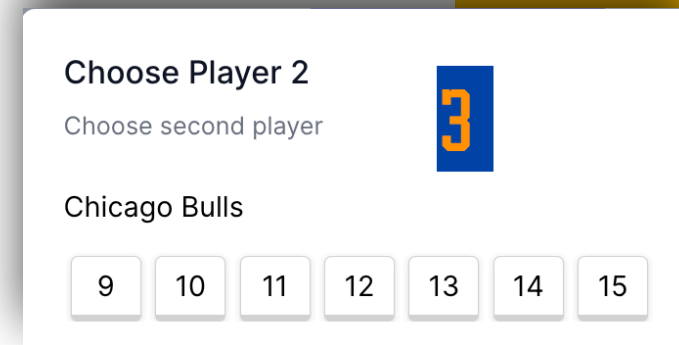
Registrera matchhändelse

6
Chicago Bulls

3 poäng 2 poäng

Foul 1 poäng

Byte Laguppställning



Choose Player 2

Choose second player

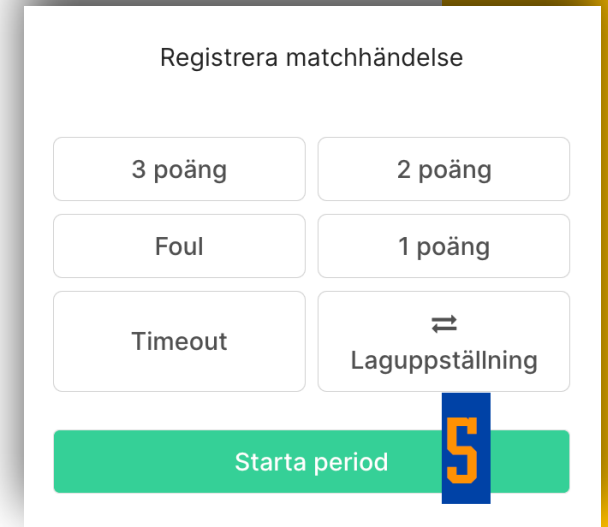
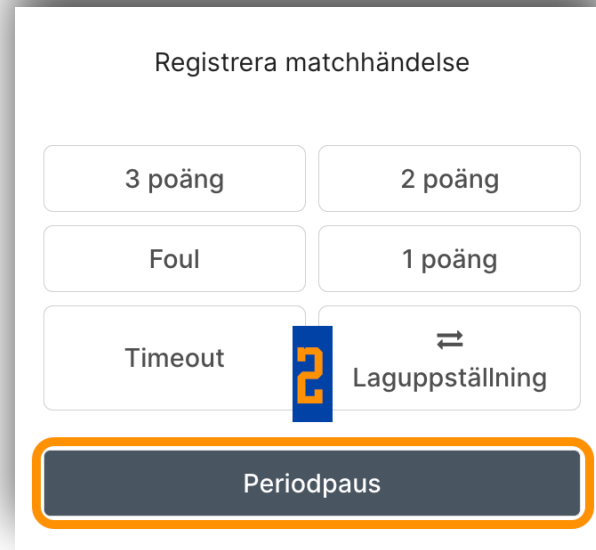
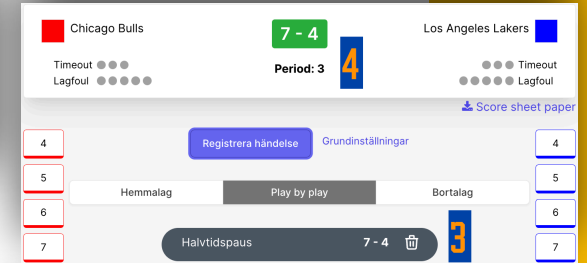
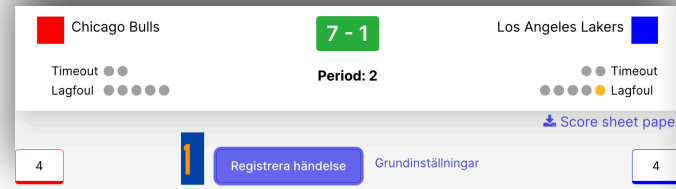
Chicago Bulls

9 10 11 12 13 14 15

Under matchen

Avsluta/starta period och avsluta match

1. Klicka på registrera händelse
2. Välj periodpaus
3. Period-/halvtidspaus visas i matchflödet
4. Nästa period visas i matchinformationen
5. För att starta igång nästa period - klicka på 1) (Registrera händelse) och Starta period.
OBS: Om ni kör med matchklocka, glöm inte att starta igång tiden i den nya perioden!

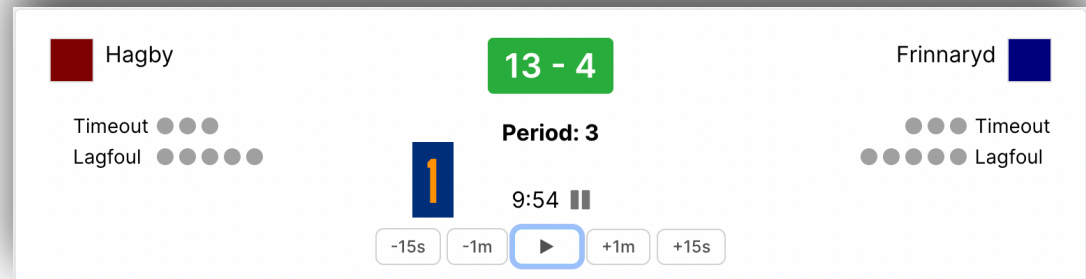


Under matchen

Matchklockan (om den är aktiverad)

1. Visar aktuell tid

- Tiden kan justeras (+/-15 sekunder och 1 minut)
- Tiden kan pausas/startas via Play/paus-knappen i mitten
- Kom ihåg att starta igång klockan vid varje ny period (Det sker inte automatiskt)



Under matchen

Redigera eller ta bort händelse

1. Klicka på redigera-ikonen för att redigera en händelse
2. Klicka på soptunnan för att ta bort en händelse

3 POÄNG
Los Angeles Lakers **(7 - 4)**
10 Mari-Ann Björklund

P2



1

2



Under matchen

Ångra alla händelser och nollställ matchen

1. Klicka på Registrera händelse
2. Klicka på Mer...
3. Klicka på Reset all events and restart match
4. Bekräfta att du vill nollställa alla händelser



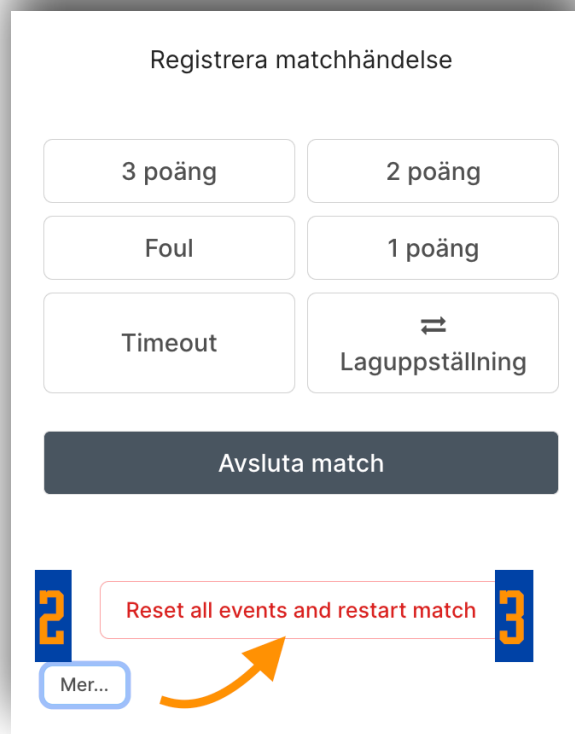
Chicago Bulls 7 - 1 Los Angeles Lakers

Period: 2

Timeout ●●●●●●●● Lagfoul ●●●●●●●●

Score sheet paper

4 1 Registrera händelse Grundinställningar 4



Registrera matchhändelse

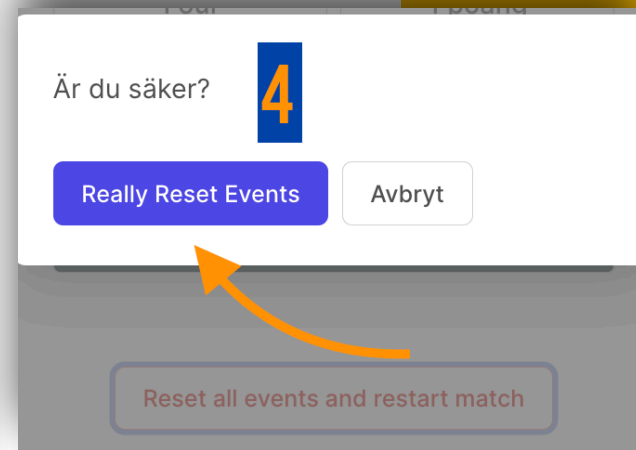
3 poäng 2 poäng

Foul 1 poäng

Timeout Laguppställning

Avsluta match

2 Mer... 3 Reset all events and restart match



Är du säker? 4

Really Reset Events Avbryt

Reset all events and restart match

The image displays three screenshots of a basketball game interface for a match between the Chicago Bulls and the Los Angeles Lakers.

Top Screenshot: Shows the game score 13 - 8, Period 4, and a timer for 4 minutes. The interface includes buttons for "Registrera händelse" (Record event) and "Grundinställningar" (Basic settings). The score is displayed in a green box, and the period is in a blue box.

Bottom Left Screenshot: Shows the "Registrera matchhändelse" (Record match event) screen. It features buttons for "3 poäng" (3 points), "2 poäng" (2 points), "Foul", "1 poäng" (1 point), "Timeout", and "Laguppställning" (Lineup change). A blue box with the number "2" is visible next to the "Laguppställning" button. A large blue button at the bottom says "Avsluta match" (End match).

Bottom Right Screenshot: Shows the game score 13 - 8, Period 4, and a timer for 4 minutes. The interface includes buttons for "Registrera händelse" (Record event) and "Grundinställningar" (Basic settings). The score is displayed in a green box, and the period is in a blue box. A blue box with the number "4" is visible next to the "Registrera händelse" button. A blue button at the bottom says "Avsluta match" (End match).

